

Non è un mistero che **Battleborn** non abbia ottenuto il successo sperato da **2K Games** e **Gearbox Software**, ecco perché la società di analisi di mercato Superdata ha previsto che il gioco diventerà presto **free to play**.

Stando a quanto riportato sulle colonne di **GamesIndustry**, gli analisti prevedono un destino simile a quello di **Evolve**, lo shooter multiplayer recentemente passato al modello f2p su PC. Secondo il rapporto stilato da Superdata, le cause del mezzo flop di Battleborn vanno da ricercare nella concorrenza di **Overwatch**: il titolo targato Blizzard Entertainment, pubblicato nello stesso periodo di Battleborn, è riuscito a polarizzare tutta l'attenzione su sé stesso condannando, di fatto, il rivale.

L'unica soluzione per risollevarsi, affermano gli analisti, è cambiare il modello di business affinché il gioco diventi più appetibile.



Articolo precedente



Operazione Skull Rain: un teaser per il DLC di Rainbow Six Siege

Articolo successivo



PlayStation Store: prendono oggi il via i saldi estivi

