

Previsto inizialmente per l'autunno di quest'anno, **Outlast 2** è stato **rinviato** a **2017**.

La notizia è stata data su **Facebook** direttamente da **Red Barrels**, la software house che sta realizzando l'horror per **PC**, **PS4** e **Xbox One**. Il team di aver deciso di far slittare la data di uscita per avere più tempo da dedicare allo sviluppo del gioco, in modo tale da dar vita alla miglior esperienza possibile e far sì che la loro visione originale non venga sacrificata per far uscire una versione del gioco realizzata in maniera frettolosa per rispettare le deadline. L'appuntamento con Outlast 2, quindi, è fissato al primo trimestre del prossimo anno.



Articolo precedente

That Day We Left sbarca su Kickstarter e Steam Greenlight

Articolo successivo



Fireforge Games, il team di Ghostbusters, dichiara bancarotta

