

Il nuovo numero della rivista nipponica **Dengeki PlayStation** ha rivelato nuove informazioni su **Sword Art Online Hollow Realization**, fornendo una panoramica del nuovo sistema di comunicazione "**Emotion Void**". In **Hollow Realization**, le emozioni giocano un ruolo chiave sia per lo sviluppo dei personaggi che per le interazioni. Determinate emozioni vengono mostrate con un cerchio blu nella schermata status del personaggio, e la sua dimensione cambierà in base all'interazione con esso. Le emozioni di un'eroina potranno cambiare anche se usciremo con lei. A seconda delle azioni di Kirito, sullo schermo potrebbero apparire delle emozioni uniche. Durante la battaglia, tali emozioni appariranno sopra il personaggio, e le loro azioni muteranno in base a queste.

Dengeki PlayStation ha anche riferito che Argo, personaggio di **Hollow Fragment**, comparirà nel gioco. La voce sarà di **Shiori Izawa** e combatterà al fianco di Kirito come membro del party.

Infine, la rivista ha riportato una sessione di Q&A con il producer **Yosuke Futami**. Stando a quest'ultimo veniamo a sapere che il titolo potrebbe ospitare in qualche modo anche **Rain** di **Lost Song**. Inoltre, gli utenti **PS Vita** potranno giocare in multiplayer, e non ci sarà nessun cross-play tra le versioni **PS4** e **PS Vita**.

Sword Art Online Hollow Realization uscirà su **PS4** e **PS Vita** il 27 ottobre in Giappone, e entro la fine dell'anno in Nord America ed Europa.

Fonte



Articolo precedente



Transformers Fall of Cybertron uscirà su PS4 e Xbox One nella giornata di domani

Articolo successivo



PlayStation 4 Neo potrebbe essere presentata a settembre

