

Obsidian Entertainment ci porta dietro le quinte dello sviluppo di **Tyranny** grazie al primo **videodiario** pubblicato in queste ore.

Sviluppato in collaborazione con **Paradox Interactive**, **Tyranny** metterà il giocatore nei panni di un Fatebinder, un agente del malvagio dominatore del mondo. I Fatebinder sono descritti come dei poliziotti corrotti, personaggi dalla dubbia moralità in un mondo dominato dal tirannico Kyros.

Nel video che trovate qui in alto il team di sviluppo spiega alcune delle meccaniche alla base del gioco, il quale resta saldamente ancorato alle dinamiche di un classico gioco di ruolo occidentale vecchio stampo.

Tyranny non ha ancora una data di uscita ufficiale, tuttavia Obsidian punta a pubblicare il gioco su **PC** entro la fine del **2016**.

