

Hello Games ha appena pubblicato una **patch** dal peso di poco meno di 1GB per la versione **PC** di **No Man's Sky**.

Pur non essendo ancora disponibile un changelog completo relativo all'aggiornamento, **Sean Murray** ha dichiarato che l'update ottimizza il codice di gioco affinché No Man's Sky giri meglio su alcune configurazioni hardware e promette un frame rate più stabile sui PC meno performanti.

La patch è attualmente disponibile per il download sia su **Steam** che su **GOG**, mentre per la versione **PS4** bisognerà attendere il completamento del processo di certificazione, di conseguenza i possessori della console **Sony** dovranno aspettare a massimo qualche giorno. Nel frattempo Murray ha assicurato che la maggior parte delle criticità segnalate dagli utenti verranno risolte entro la fine di questa settimana.

Patch notes incoming but PC build adds support for more hardware + improves frame rate at low spec. PS4 improves stability + lots more ☐

— Sean Murray (@NoMansSky) [August 18, 2016](#)

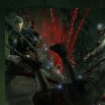


Articolo precedente



Dishonored 2: nuovi screenshot dalla Gamescom 2016

Articolo successivo



Nioh: la prossima demo permetterà di sbloccare un nuovo DLC

