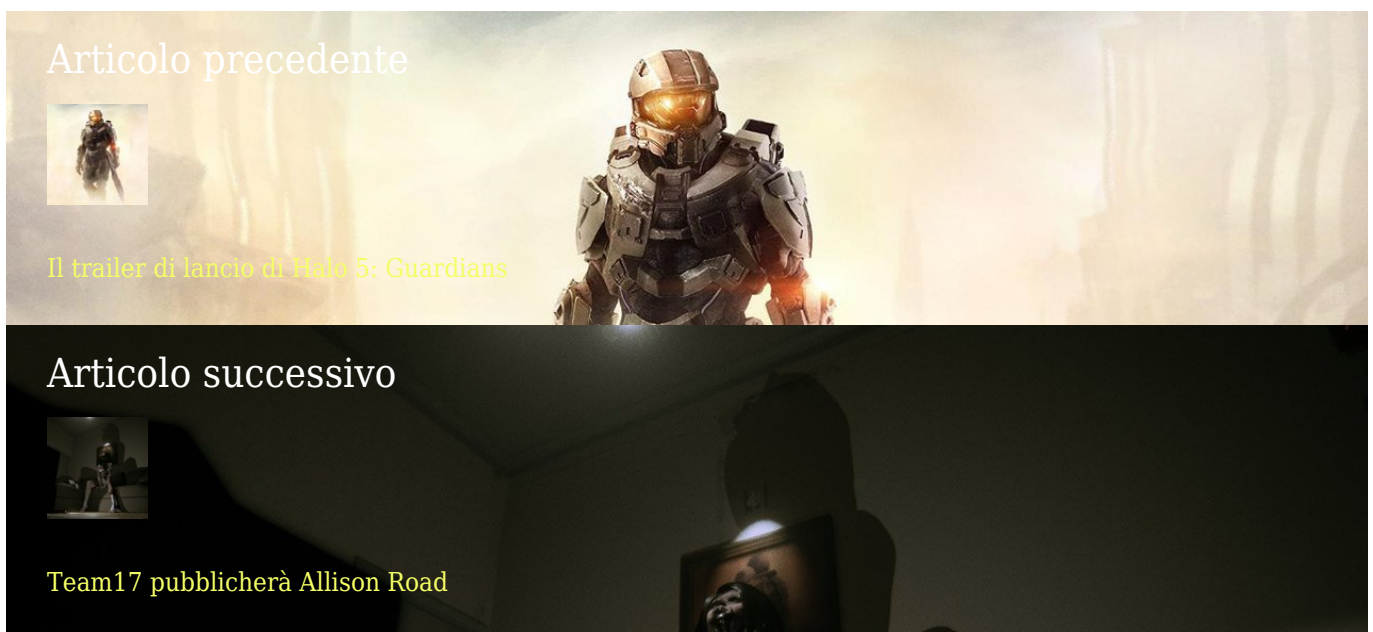



I ragazzi del piccolo team indipendente **Campo Santo** hanno **annunciato** la data di pubblicazione dell'avventura con visuale in prima persona **Firewatch**: il gioco raggiungerà PC (Windows, Mac, Linux) e PlayStation 4 il **9 febbraio** del prossimo anno.

Al momento i lavori sono a buon punto: lo sviluppo procede spedito e bisogna solo realizzare le ultimissime parti del gioco, oltre chiaramente a tutta la fase dell'ottimizzazione e messa a punto del codice di gioco.

In ogni caso, il team punta a una release simultanea in ogni angolo del pianeta.




Articolo precedente



[Il trailer di lancio di Halo 5: Guardians](#)

Articolo successivo



[Team17 pubblicherà Allison Road](#)

