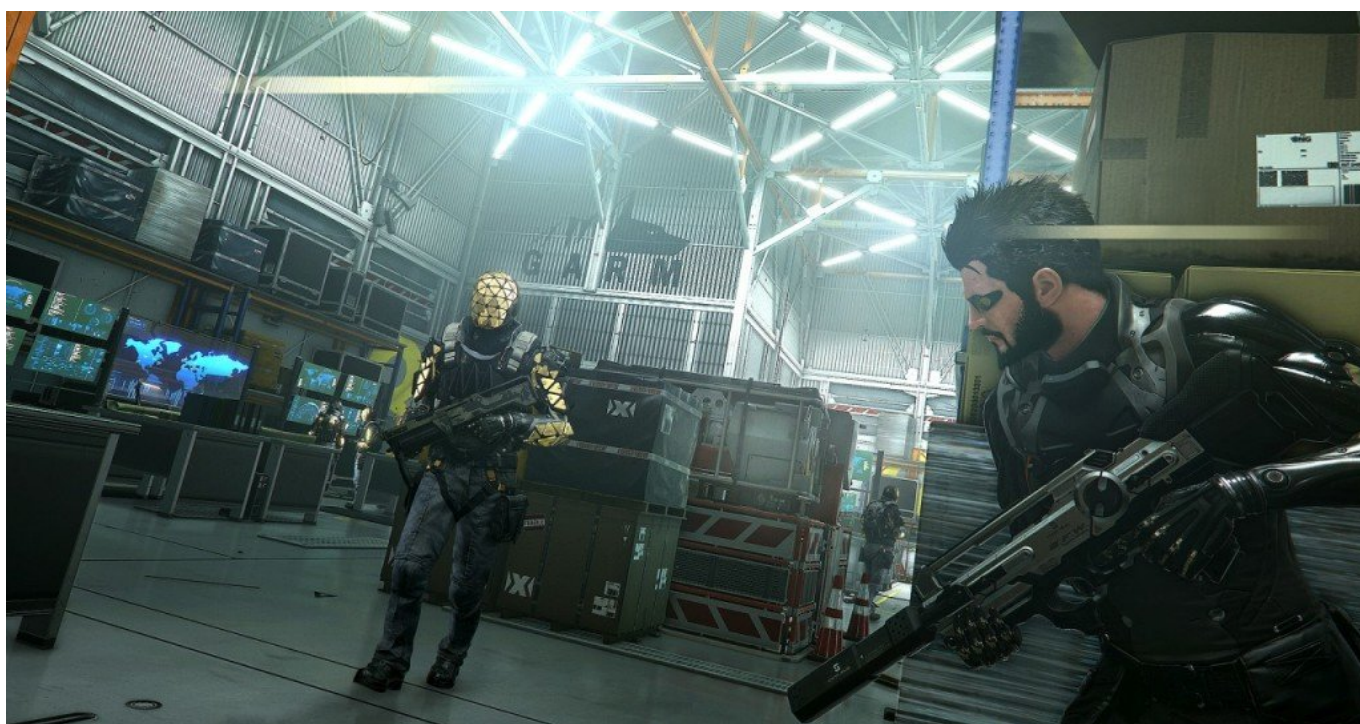


Prevista nella giornata di lunedì, la patch di **Deus Ex Mankind Divided** che avrebbe dovuto introdurre il supporto alle librerie **DirectX 12** non è stata ancora pubblicata. Un esponente di **Eidos Montreal** ha però voluto rassicurare tutti quei giocatori che attendono con impazienza l'arrivo di questo update: il community manager della software house è intervenuto su **Reddit** affermando che l'aggiornamento verrà pubblicato nel corso della giornata odierna con un ritardo di appena tre giorni rispetto alla data inizialmente prevista.

La patch dovrebbe essere disponibile tra qualche ora per il download via **Steam**.



PS4 Pro: ecco le specifiche tecniche complete



Articolo successivo



Horizon Zero Dawn non girerà a risoluzione 4K su PS4 Pro

