

**Koei Tecmo** ha fornito nuovi dettagli su **Berserk and the Band of the Hawk**, incluse nuove informazioni su **Femto**, la modalità **Infinite Eclipse**, il potenziamento dei personaggi, e i **Behelits**.

- Femto è la reincarnazione demoniaca di Griffith e potrà essere usato come trasformazione mentre giocheremo nei panni del falco bianco. Femto combatterà manipolando lo spazio. Sarà possibile colpire i nemici lacerando lo spazio, o creare dei portali per lanciaarli in aria.
- Nella modalità Infinite Eclipse non dovremo far altro che sconfiggere nemici. Al suo interno vi saranno anche svariate missioni da portare a compimento sconfiggendo determinati avversari.
- I personaggi di Berserk potranno essere potenziati con nuovi oggetti di equipaggiamento. Ne esistono vari tipi: gli accessori che potenziano le abilità del personaggio, gli oggetti trasportabili che li supportano in combattimento, e i cavalli da guerra che li aiuteranno negli spostamenti. Gli accessori e gli oggetti trasportabili potranno essere acquistati in negozio prima della battaglia. Usando i materiali sarà anche possibile potenziare gli accessori e migliorarne gli attributi.
- Soddisfacendo determinate condizioni in battaglia, o sconfiggendo nemici formidabili nella modalità Infinite Eclipse, potrete acquisire un Behelit. Questi oggetti sbloccheranno delle immagini che potremo consultare tramite un'apposita opzione.

**Berserk and the Band of the Hawk** uscirà in Europa il **24 febbraio** su **PC, PS4, e PS Vita**.

Fonte



Articolo precedente



Lvl.51  
親衛抜刀兵 468

Final Fantasy XV: svelati alcuni dettagli sull'evocazione di Shiva



Articolo successivo



Dead or Alive Xtreme 3: l'aggiornamento per il PlayStation VR subirà un ritardo

