

Al via da domani la sesta edizione di **Milan Games Week**, la più importante manifestazione italiana dedicata al mondo dei videogiochi pronta a richiamare migliaia di appassionati da tutta Italia **dal 14 al 16 ottobre presso FieraMilanoCity**.

A un anno dal successo della quinta edizione, che ha visto la partecipazione di oltre **120.000 visitatori**, Milan Games Week metterà a disposizione del pubblico **due padiglioni** di FieraMilanoCity per uno spazio totale di **32.000 metri quadri**, in cui si alterneranno appassionanti tornei, sfilate di cosplay, guru del mondo dei videogiochi, ospiti speciali, Youtuber, oltre **40 titoli tra anteprime e novità**, più di **40 studi di sviluppo Made in Italy**, uno **spazio di 200mq dedicato ai più piccoli**, retrogaming, arte e tanto altro, con una nuova area **Milan Games Week Tech** dove poter provare le tecnologie più avanzate, tra cui realtà virtuale e droni di ultima generazione.

A inaugurare l'inizio della manifestazione, **venerdì 14 ottobre**, con la **cerimonia del taglio del nastro** in programma alle ore 11.00 sul Palco Centrale del Padiglione 4, insieme al **Presidente di AESVI Paolo Chisari**, due leggende internazionali dell'industria dei videogiochi: **John Romero**, premiato game designer, level designer e programmatore, che ha lavorato a oltre 130 videogiochi, 107 dei quali sono stati pubblicati commercialmente, inclusi lavori iconici come **Wolfenstein 3D**, **DOOM** e **Quake**, e **Brenda Romero**, premiata game designer e artista, che ha contribuito a molti importanti titoli, incluse le serie **Wizardry** e **Jagged Alliance** e titoli dei franchise **Ghost Recon** e **Dungeons & Dragons**. Sempre venerdì 14, dalle ore 16.00 alle ore 17.00, **John Romero** sarà nuovamente sul Palco Centrale per autografare i videogiochi dei fan. E dalle ore 17.00 alle ore 18.00, sempre sul Palco Centrale, sfiderà all'originale **DOOM** il pubblico di Milan Games Week.

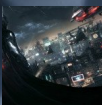


## Articolo precedente



Outlast 2 non sarà compatibile con PlayStation VR

## Articolo successivo



Batman Arkham VR è disponibile da oggi su PlayStation VR

