

Warner Bros. Interactive Entertainment, TT Games e The LEGO Group annunciano oggi che **LEGO Worlds**, una galassia di mondi immaginifici fatti interamente di mattoncini LEGO dove i giocatori possono esplorare, scoprire e creare insieme, sarà disponibile dal **24 febbraio 2017** per **PlayStation 4, Xbox One e PC/Steam**.

Sviluppato da **TT Games** e pubblicato da **Warner Bros. Interactive Entertainment**, **LEGO Worlds** è stato disponibile per l'**Early Access** su **Steam** fin dall'anno scorso consentendo ai giocatori di fornire il loro feedback per un continuo miglioramento del gioco fino al suo lancio ufficiale.

In **LEGO Worlds**, i giocatori potranno scoprire tesori in ambientazioni che spaziano dal divertente al fantastico, dove i mondi prendono vita con un'incredibile varietà di veicoli e creature - dai cowboy che cavalcano giraffe ai vampiri che spaventano gli Yeti, fino a rulli compressori, macchine da corsa ed enormi escavatrici. I giocatori possono affrontare un'avventura che li porterà a diventare un Mastro Costruttore aiutando altri personaggi LEGO lungo il cammino, trovando una spada per un re, proteggendo un agricoltore da un'invasione di zombie, o costruendo una casa per un uomo delle caverne. Ambienti e creazioni possono essere portati in vita in qualsiasi modo i fans possano immaginare, sia costruendo il tutto mattoncino dopo mattoncino, posizionando anche enormi strutture LEGO prefabbricate, oppure utilizzando sorprendenti strumenti che consentono di dipingere e dare forma al paesaggio. Le funzionalità multiplayer online di **LEGO Worlds** consentono ai giocatori di esplorare insieme i propri mondi, creare insieme e affrontare esperienze di gioco cooperative e competitive che i giocatori stessi possono costruirsi.

Un pack addizionale **LEGO Agents**, contenente nuovi personaggi, veicoli, armi e molto altro ancora che fa parte dei materiali di gioco di **Agents**, sarà disponibile su **PlayStation 4** in esclusiva per 90 giorni.

Qui sopra trovate un nuovo trailer pubblicato per l'occasione, buona visione.

Articolo precedente



[Bandai Namco annuncia Impact Winter, una nuova avventura per PC](#)

Articolo successivo



[Final Fantasy XV: pubblicato il trailer di lancio "Ride Together"](#)

