

Yonder: The Cloud Catcher Chronicles, un'avventura open-world ambientata in una splendida isola, uscirà su **PlayStation 4** e **PC** nel secondo quadrimestre del 2017.

Il team di sviluppo, **Prideful Sloth**, è guidato da un trio formato da un producer di **Activision**, un'artista di **Rocksteady** e un programmatore di **Rocksteady**.

Yonder porta i giocatori sulla vasta isola di Gemea, un'isola avvolta dall'oscurità.

Esplorando queste terre, unendo le forze con gli abitanti locali e contribuendo alla comunità attraverso talenti opzionali come l'agricoltura, il crafting, la pesca e la preparazione di infusi, gli avventurieri potranno aiutare l'isola a prosperare.

Yonder farà il suo debutto ufficiale durante il **PlayStation Experience 2016**. Qui sopra trovate il trailer di annuncio, buona visione.

