

La software house italiana **Artistic Minds** ha svelato **Star Shift**, un **simulatore spaziale** attualmente in lavorazione e in uscita prossimamente su **PC Windows** e **Mac**.

In sviluppo da circa due anni, Star Shift promette di dare la possibilità ai giocatori di esplorare un vasto universo in cui combattere sia a bordo delle navi spaziali, sia in prima persona e terza persona sulle varie stazioni disseminate nella galassia. Non solo combattimenti, però: come ogni buon simulatore spaziale che si rispetti, il gioco implementerà anche un accurato sistema commerciale.

Il team capitanato da William Giacinti ha diffuso un primo trailer promozionale che illustra i vari aspetti dell'opera. Maggiori informazioni possono essere consultate sul [sito ufficiale](#).

Articolo precedente



Yoshida: Sony sarà più cauta nell'annunciare le date di uscita

Articolo successivo



FIFA 17 è ancora in testa alle classifiche inglesi, Final Fantasy XV debutta in seconda posizione
