

Dalle colonne del [PlayStation Blog](#), **Niels Monshouwer**, il fondatore della software house indipendente olandese **WeirdBeard**, ha annunciato il puzzle game **Tricky Towers**.

*“Tricky Towers è un titolo multigiocatore di costruzione di torri basato sulla fisica,”* spiega Monshouwer. *“I giocatori, usando dei tetramini, devono erigere una torre più velocemente e meglio dei loro avversari. Per rendere le cose più difficili, si potranno usare incantesimi per supportare la propria struttura o rovinare quelle degli altri.”*

Tricky Towers raggiungerà prossimamente PlayStation 4 tramite il PlayStation Store.

