

Dopo la cancellazione di **Scalebound**, a quanto pare anche lo sviluppo di **Crackdown 3** potrebbe essere a rischio.

L'insider **shinobi602**, commentando sul forum **NeoGAF** la cancellazione di **Scalebound**, ha riferito: *“È stato un duro colpo per la lineup di Xbox. Sinceramente credo ci sia una grave mancanza di titoli single player. Soprattutto le esclusive.”*

“Gran parte delle IP sono focalizzate sul multiplayer. Forza 7, State of Decay, Sea of Thieves, Crackdown...(e ho sentito dire che anche Crackdown non se la passa bene, ma la situazione è meno critica di questa).”

Questo non significa necessariamente che **Crackdown 3** potrebbe essere cancellato, infatti nonostante l'affidabilità di **shinobi602** come insider, ricordate che si tratta sempre di voci di corridoio.

Comunque lo stato delle esclusive sotto le direttive di **Spencer** è realmente preoccupante, in particolare l'insider fa notare che, *“La loro IP principale, Halo, è decaduta molto rispetto il passato e Gears 4 non ha venduto così bene come dichiarato (o almeno non abbastanza bene per mantenere un grande studio con diversi dipendenti a disposizione).”*

Ricordiamo che effettivamente **Crackdown 3** ha subito dei ritardi ed è da molto che non si hanno notizie sul gioco.

Fonte



Articolo precedente



Spunta un misterioso Assassin's Creed Egypt per Nintendo Switch



Articolo successivo



Project CARS: annunciato l'ESL Multi-Class European Championship su PlayStation 4

