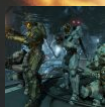


Molti danno a **Sony** la colpa dello scarso successo di **PlayStation Vita**, questo perché la casa giapponese non avrebbe creato abbastanza titoli esclusivi in grado di spingere i giocatori ad acquistare la piccola portatile.

Ebbene, pare proprio che tale situazione non sia destinata a cambiare. Durante un'intervista concessa alla redazione di **4Gamer**, il vice presidente di Sony Computer Entertainment, Masayasu Ito, ha confermato quello che un po' tutti i giocatori temevano: gli studi interni non hanno alcun gioco in sviluppo destinato a PlayStation Vita.

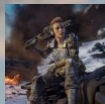
La strategia di Sony, spiega Ito, è quella di concentrare le risorse su PlayStation 4, con buona pace di chi attende da tempo un rilancio della sua sorellina.

Articolo precedente



Halo 5: Guardians potrebbe approdare su PC

Articolo successivo



Call of Duty: Black Ops III, il trailer di lancio

