

Ubisoft sta lavorando alacremente su **Steep**, non solo per quanto riguarda la risoluzione dei bug, ma anche nell'introduzione di nuovi contenuti e aggiustamenti di alcuni fatti di gameplay. Nello specifico, **la patch 1.4 ha introdotto il Steep World Tour**, ovvero torneo periodico aperto a tutti i giocatori, cui si aggiungono le **Sfide della Community**, ovvero una raccolta di prove selezionate tra quelle create dagli utenti (ma anche dagli sviluppatori). Non mancano poi nuovi gadget con cui personalizzare il nostro avatar; la nuova **Modalità Regista** per chi ama smanettare coi replay alla ricerca del filmato perfetto e, infine, la possibilità di togliere l'HUD dallo schermo e vivere così l'esperienza zen definitiva. A margine, sono stati perfezionati anche alcuni ritocchi all'interfaccia, così da rendere più leggibile l'indicatore G-Force, cui si aggiunge una risistemata alla fisica che gestisce i salti. Evviva.



Articolo precedente



Debutta il crossplay tra PC e Xbox One per Gears of War 4

Articolo successivo
HORIZON 3



4K
ULTRA HD

Windows 10 avrà il suo Game Mode

