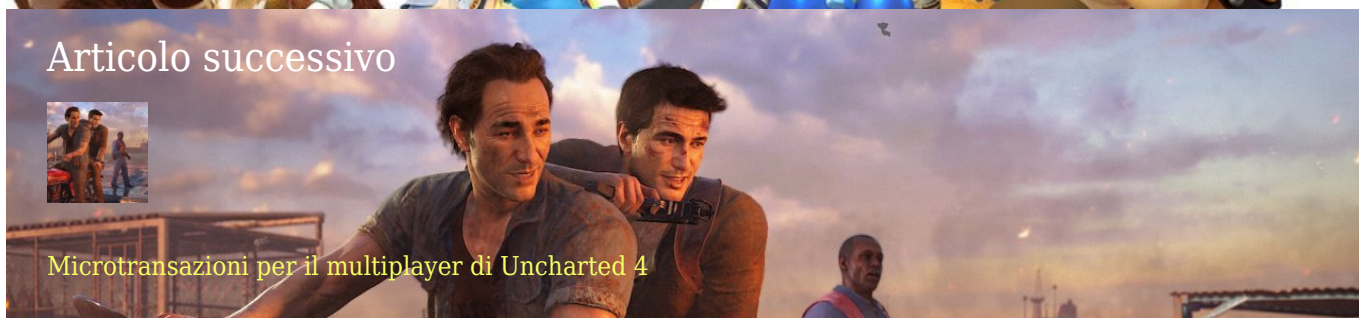


Dreams, l'ultima fatica di **Media Molecule**, potrebbe diventare un'ottimo strumento a disposizione non solo dei videogiocatori, ma anche degli artisti.

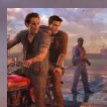
Stando a quanto riportato sulle colonne di **Wired**, tutto ciò che verrà creato in Dreams potrà essere esportato altrove, in Unity per esempio, o addirittura utilizzato come modello per la stampa 3D: basterà prendere in mano il controller e dare forma a ciò che ci viene in mente, per poi effettuare una stampa tridimensionale di quanto creato.



My Nintendo e il successo del Club Nintendo



Articolo successivo



Microtransazioni per il multiplayer di Uncharted 4

