

Bethesda ha pubblicato un nuovo trailer di **Prey** intitolato “**Combinazioni di armi e poteri**”, che mostra alcuni tra i molteplici usi delle armi, degli oggetti e delle abilità che avremo a disposizione per affrontare gli alieni Typhon.

Il titolo ci metterà a disposizione ben 24 potenziamenti umani e 20 poteri alieni, senza contare i relativi miglioramenti. In **Prey** non esisteranno due Morgan identici, né due esperienze di gioco uguali.

Oltre ad abilità tipicamente umane, come Hacking, Sollevamento, Riparazione e Armaiolo (che migliorano le capacità innate di Morgan), avremo accesso a tre alberi di abilità Typhon. Queste abilità tuttavia comporteranno dei rischi, infatti le torrette della stazione ci considereranno una minaccia e rischieremo di essere braccati dal temibile e imponente incubo Typhon. Ciò nonostante i rischi varranno l’eccezionale potenza delle abilità aliene.

Bethesda ha inoltre annunciato che domani verrà pubblicato un ulteriore video intitolato “**Giocare con i poteri**”, mentre giovedì verranno rivelate alcune novità sulla divisione neuromod di **Prey**.

Prey sarà disponibile a partire dal **5 maggio** per **Xbox One**, **PlayStation 4**, e **PC**.



Final Fantasy 14: prolungata la versione di prova gratuita, disponibile la patch 3.56

