

Gaijin Entertainment ha annunciato quel che da tempo gli appassionati di **War Thunder** chiedevano, ovvero l'implementazione di carri e aerei moderni nel suo **MMO di combattimento militare**. Per l'occasione **i livelli dei tech-tree passeranno da cinque a nove**, e faranno il loro esordio tutta una serie di aggiornati stratagemmi tecnologici, come le "armature reattive" montate sul dorso dei carri (cariche esplosive che respingono i colpi esterni con forza paragonabile). Aspettatevi dunque enormi bestioni quali l'**M1A2 Abrams** o il **T-14 Armata**, aerei a reazione come i **F-22 Raptor** e dei **T-50 PAK FA**, e per la prima volta elicotteri d'attacco come i **GA-64** e **Mi-35**. L'esatta composizione degli eserciti e i veicoli disponibili saranno descritti sul **blog degli sviluppatori** e sul **sito ufficiale**; sopra trovare il **trailer** appena sfornato, sotto un quartetto di bellicose immagini.



Articolo precedente



Forza Motorsport 7 mostrerà i muscoli (in 4K) di Project Scorpio

Articolo successivo



Mad Catz chiude per bancarotta

