

Secondo le intenzioni di **Capcom**, **Street Fighter V** sarà molto più accessibile rispetto agli altri episodi della serie, senza stravolgere una formula di gameplay tanto cara agli appassionati di picchiaduro.

“Ambiamo a rendere Street Fighter V un gioco più facilmente approcciabile,” afferma Brian Ayers di Capcom dalle colonne di **MCV**. *“Ma vogliamo anche che tutti i personaggi siano unici in modo tale da spingere i giocatori a trovare il lottatore giusto che si adatti al loro stile di gioco.”*

Ayers spiega che la casa giapponese spera di attrarre un pubblico più giovane che possa unirsi alla già folta schiera di fan.

