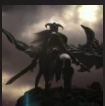


A partire dalla prossima estate, **Bethesda** lancerà il **Creation Club** su **PC, PS4 e Xbox One**.

Questo nuovo programma permetterà ai giocatori di **Fallout 4** e **Skyrim Special Edition** di acquistare contenuti aggiuntivi creati direttamente da **Bethesda Game Studios** o da partner esterni provenienti dalla community di modder.

Il programma servirà per assicurare che ogni singolo contenuto sia completamente compatibile con i due giochi, evitando così problemi di conflitti software.

Articolo precedente



TES Legends: annunciata l'espansione **Heroes of Skyrim** all'E3 2017

Articolo successivo



Quake Champions: BJ Blazkowitz, nuove mappe e altro dall'E3 2017

