

Attraverso il profilo **Twitter** ufficiale, i ragazzi di **Criterion Games** hanno confermato di aver partecipato allo sviluppo di **Star Wars Battlefront**.

In particolare, il team divenuto celebre per aver sviluppato i vari titoli della serie Burnout ha aiutato DICE nella realizzazione degli iconici Speeder. Una pratica molto diffusa nell'ambito dei giochi tripla A, dove i publisher affidano lo sviluppo di varie parti di un prodotto a chi ha maggiore dimestichezza in degli ambiti specifici.

Which development team could possibly have the expertise to put such speed into the Battlefront speeder bikes..? □ <https://t.co/biWJ57tIVo>

— CriterionGames (@CriterionGames) November 27, 2015

Articolo precedente



Warner Bros. Montreal al lavoro su due titoli basati sull'universo DC Comics

Articolo successivo



Just Cause 3: quasi dieci minuti di gameplay

