

Brendan Greene, il creatore di **Playerunknown's Battlegrounds**, ha svelato una nuova immagine della prossima **mappa** ambientata nel **deserto** del survival battle royale attualmente disponibile su **Steam** in. **Accesso Anticipato**.

Il fondatore di **Bluehole** spiega che questa location sarà molto meno grande della mappa originale, tuttavia si estende principalmente in verticale grazie alla presenza di numerosi edifici abbandonati con più piani. La struttura della mappa apre a una serie di scenari tattici inediti, con i giocatori che dovranno scontrarsi tra i corridoi piuttosto che all'esterno. Purtroppo Greene non ha fatto sapere quando sarà possibile giocare su questa mappa; maggiori dettagli verranno forniti più avanti.



Articolo precedente

ATLUS

Atlus pubblicherà direttamente i suoi giochi in Europa



Articolo successivo

INMATES

INMATES

Inmates è il nuovo horror psicologico di Iceberg Interactive

