

Atari ha annunciato **Tempest 4000**, una nuova incarnazione del celebre shooter tubolare realizzato da **Llamasoft**, la software house di **Jeff Minter**.

Tempest 4000 offrirà ben cento livelli dalle geometrie uniche pieni zeppi di nemici e power-up, oltre che tre modalità di gioco: Standard, Pure ed Endurance.

Con la sua colonna sonora che richiama le sonorità della musica techno di inizi anni Novanta, Tempest 4000 sarà disponibile su **PC**, **PS4** e **Xbox One** entro la fine dell'anno in corso.

Infine, Atari ha confezionato un primo **trailer** che illustra il **gameplay** dello shooter arcade.



Playerunknown's Battlegrounds oltre le 10 milioni di copie vendute

