

Intervenendo su Twitter, dove peraltro è attivissimo, **Phil Spencer** ha parlato della funzione retrocompatibilità di **Xbox One** e dei piani futuri di **Microsoft**.

Il boss della divisione gaming della casa di Redmon ha spiegato di aver intenzione di portare sulla console ammiraglia tutte le esclusive first party pubblicate su Xbox 360, tuttavia invita a pazientare: ogni gioco deve superare un lungo e minuzioso processo di testing prima di essere dichiarato pienamente retrocompatibile e successivamente ripubblicato, di conseguenza serve un discreto quantitativo di tempo prima che tutte le esclusive siano nuovamente giocabili su Xbox One.

Insomma, il catalogo di titoli retrocompatibili andrà via via gonfiandosi, bisogna solo attendere.

[@BeetleComet](#) We want to bring all the possible 1st party games at some point. Just working through them. Just a matter of timing for most.

— Phil Spencer (@XboxP3) [December 19, 2015](#)

[@CorpRoberts](#) We test the games we put into BC thoroughly so just takes time. A lot of interest in a lot of games, team is working hard.

— Phil Spencer (@XboxP3) [December 19, 2015](#)





Nintendo al top della classifica 2015 dei publisher giapponesi

Articolo successivo



Microsoft: Rise of the Tomb Raider ha venduto bene

