

Una manifestazione sempre più globale: questa sarà la **Milan Games Week 2017** forte dalla presenza di ospiti dell'industria dei videogiochi provenienti da tutto il mondo.

Tim Schafer, Presidente e CEO di **Double Fine Productions** inaugurerà la **Milan Games Week 2017** nella sua prima apparizione pubblica in Italia. **Venerdì 29 settembre alle 10.30** sarà infatti protagonista di un dibattito sulla sua carriera al Centro Congressi in Sala Gemini in della **Milan Games Week Conference**.

Nella sua straordinaria esperienza nel settore **Schafer** è stato Project Leader in **LucasArts Entertainment Company**, per poi contribuire alla realizzazione di **Day of the Tentacle** e dato il suo supporto come sceneggiatore e assistant designer su **The Secret of Monkey Island 1 & 2**. A **Double Fine Productions** si devono titoli acclamati dalla critica come **Psychonauts**, **Brütal Legend**, **Costume Quest**, **Stacking**, **Iron Brigade**, **Kinect Party** e **The Cave**.

Alla manifestazione parteciperanno anche ospiti internazionali come **Shigeru Ohmori** e **Kazumasa Iwao** di **Game Freak**. **Shigeru Ohmori** lavora in **Game Freak** dal 2011, iniziando con game e map design per diversi titoli della la serie **Pokémon** e proseguendo come planning Director e responsabile del design generale. Recentemente è stato Producer di **Pokémon Ultra Sole** e **Pokémon Ultra Luna**. **Kazumasa Iwao** è in **Game Freak** dal 2009, è stato Battle Director prima di ricoprire il ruolo di Game Director per **Pokémon Ultra Sole** e **Pokémon Ultra Luna**. Entrambi saranno a **Milano Games Week** nella giornata di **venerdì 29 settembre, dalle 14.00 alle 15.00** per incontrare i fan allo **Stand Nintendo** (Pad. 8) e alle 16 sul Palco Centrale (Pad. 12) per una Sfida in esclusiva a **Pokémon Ultra Sole e Pokémon Ultra Luna**. Domenica **1 ottobre** incontreranno i fan per foto e autografi allo Stand Nintendo, dalle 11.30 alle 12.30.

Bob Roberts è Design Director di **Monolith Productions** per **La Terra di Mezzo: L'Ombra della Guerra**. **Roberts** ha iniziato la sua carriera in **Nintendo** e da più di 10 anni è in **Monolith Productions** dove ha lavorato alla produzione e al design di diversi titoli

negli anni. **Sabato 30 settembre** presenterà **La Terra di Mezzo: L'Ombra della Guerra** durante la **Milan Games Week Conference**, alle 16.00 al Centro Congressi in Sala Gemini.

Ichiro Hazama è il producer di **DISSIDIA FINAL FANTASY NT**. In **Square Enix** nel 1998, ha lavorato su diversi titoli della serie **FINAL FANTASY**, per ricoprire ora la posizione di Head of the Business Division 4. **Venerdì 29 settembre alle 16.00** sarà il protagonista di un torneo con i giornalisti allo **Stand Dissidia Final Fantasy NT** (Pad. 12). **Sabato 30 settembre** sarà sul palco della **Milan Games Week Conference**, alle 11.45, al Centro Congressi in Sala Gemini per l'appuntamento dal titolo **Dissidia Final Fantasy NT: Bringing Legends to the Arena**. Sempre sabato, alle 15.00, incontrerà fan per foto, autografi, e sfide al nuovo titolo, allo Stand Dissidia Final Fantasy NT (Pad. 12).

Come nelle precedenti edizioni anche quest'anno **Milan Games Week** si è posta l'obiettivo di assicurare la presenza di figure internazionali del mondo dei videogiochi dando a tutti gli appassionati italiani la possibilità di incontrarli dal vivo durante la manifestazione.

Appuntamento a **Milan Games Week** a Fiera Milano Rho **da venerdì 29 settembre a domenica 1 ottobre**.



Articolo precedente



GTA Online: disponibile l'Howard NX-25, tante nuove offerte

Articolo successivo



Sonic Forces: un trailer svela lo stage "Casino Forest"

