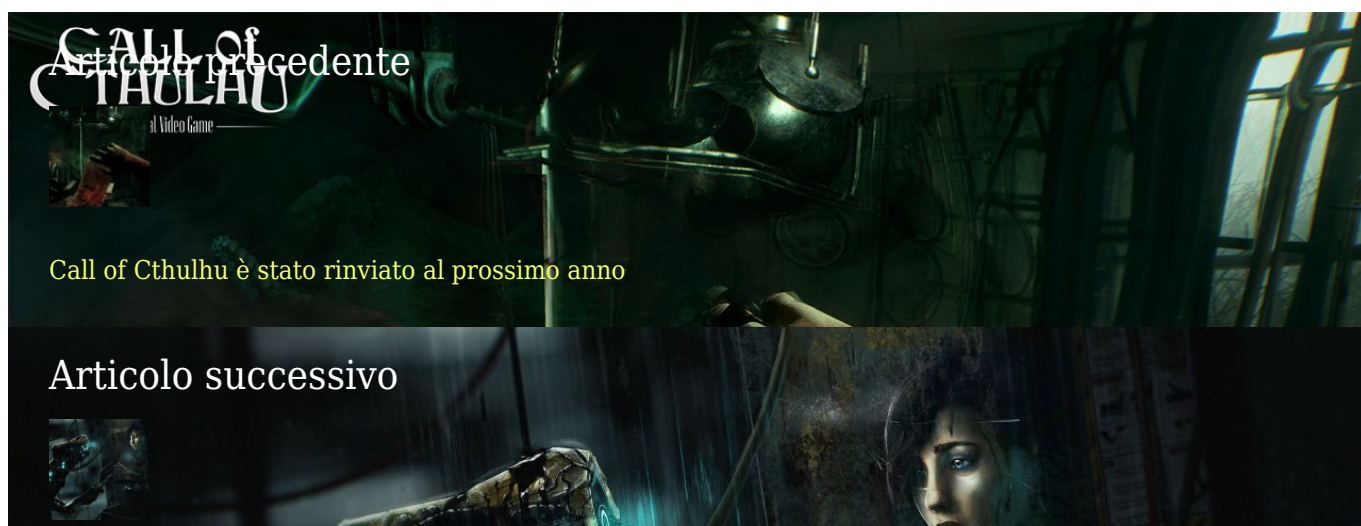


In una lunga intervista pubblicata sulle colonne di [Fandom](#), **Maja Moldenhauer** di **Studio MDHR** parla dell'eventualità che venga introdotta una modalità **co-op online** in **Cuphead**. La producer del gioco per **PC** e **Xbox One** spiega che il gioco è stato ideato tenendo bene in mente gli arcade di qualche decina di anni fa, dove l'unica modalità multiplayer era quella in locale, tuttavia il team sta pensando di aggiungere anche la cooperativa online, sebbene ciò potrà accadere solamente dopo il lancio.

Cuphead sarà disponibile su entrambe le piattaforme già da domani, venerdì **29 settembre**.



Gli autori di SOMA sono al lavoro su due progetti inediti

