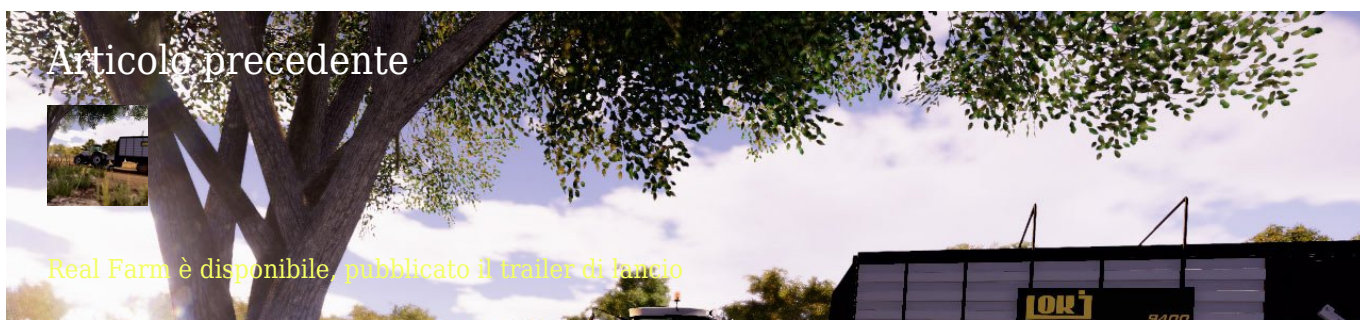


Attraverso un breve **comunicato** pubblicato sul sito ufficiale di **Breakaway, Amazon Game Studios** ha fatto sapere che il team di sviluppo ha deciso di rivoluzionare la formula di gioco alla base di questo titolo multiplayer che strizza l'occhio ai **MOBA**.

Gli sviluppatori affermano che questa decisione è stata presa dopo aver ascoltato i feedback di chi ha avuto modo di partecipare all'alpha che si è tenuta la scorsa estate, per questo la tabella di marcia ne risentirà e non è possibile prevedere quanto ci impiegherà il team per effettuare le dovute modifiche.

Il team chiude il comunicato ribadendo la volontà di plasmare il gioco assieme alla community, quindi critiche e proposte saranno sempre accolte con piacere.

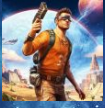


Articolo precedente



[Real Farm è disponibile, pubblicato il trailer di lancio](#)

Articolo successivo



Outcast: Second Contact, annunciata la data di uscita

