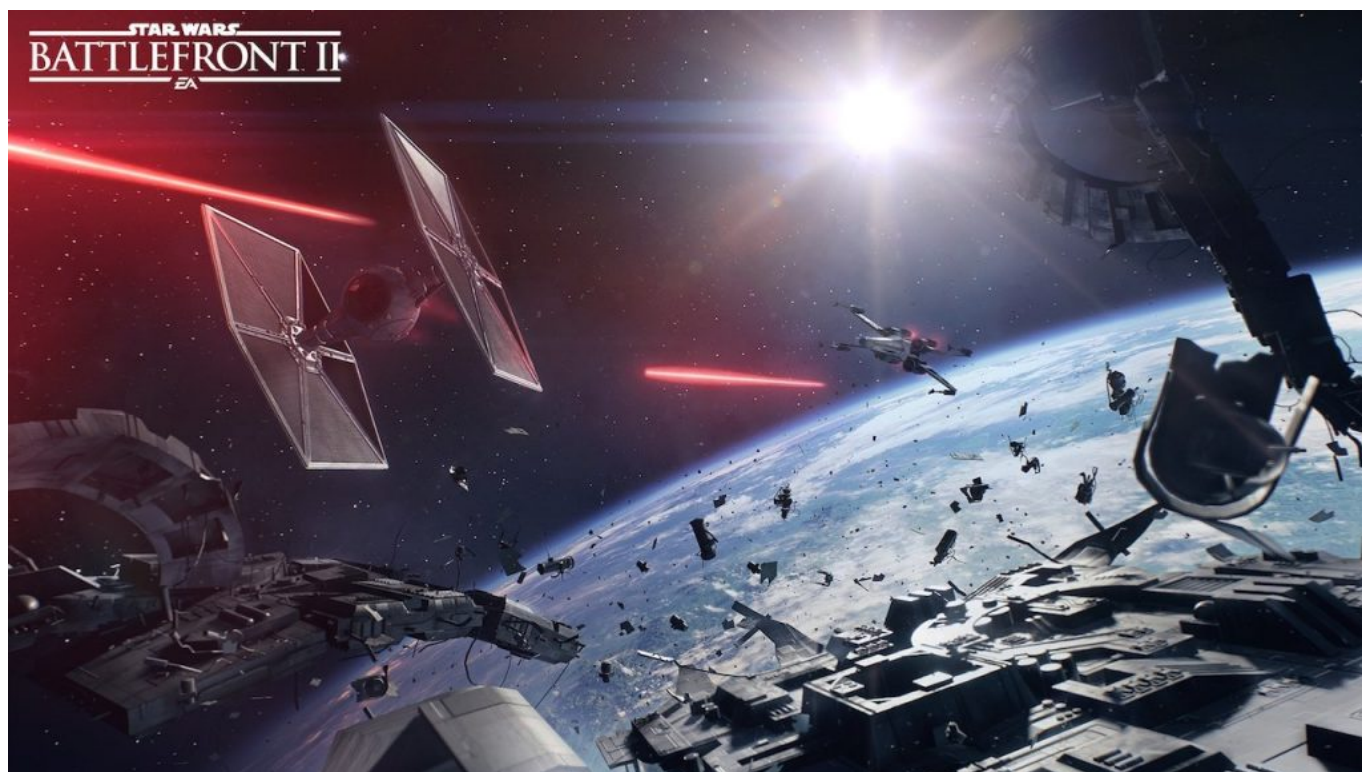


Sulla scia delle forti polemiche che hanno riguardato il sistema di progressione di **Star Wars Battlefront II**, **Electronic Arts** e **DICE** hanno fatto sapere di aver rimosso tutte le **microtransazioni** dal gioco.

In un comunicato pubblicato sul [sito ufficiale](#) del gioco, **Oskar Gabrielson** di DICE spiega che il team e il publisher hanno voluto ascoltare le lamentele della community, per questo non sarà più possibile comprare i cristalli con denaro reale: adesso tutti gli acquisti in-game potranno essere effettuati solamente con i crediti accumulati giocando.

Gabrielson afferma che questa è una **misura temporanea**: difatti, le microtransazioni sono destinate a ritornare una volta che saranno state fatte le opportune modifiche di bilanciamento al sistema di progressione.



[Killer is Dead per PC gratis su Humble Store](#)

## Articolo successivo



[Nintendo Switch è stata la console più venduta negli USA a ottobre](#)

