

Stando a quanto riportato sulle colonne di [GamesIndustry](#), le **vendite** di **Star Wars Battlefront II** nel **Regno Unito** sono state ben al di sotto delle aspettative, probabilmente anche a causa delle polemiche sulle microtransazioni che hanno coinvolto il titolo nei giorni scorsi.

L'**FPS** targato **DICE** ed **Electronic Arts** ha piazzato il 61% di copie in meno rispetto a quanto fatto al lancio dal primo Star Wars Battlefront nel 2015, per questo il gioco non è riuscito ad accaparrarsi la vetta della classifica, accontentandosi del secondo posto.

In prima posizione troviamo **Call of Duty WWII** per la terza settimana consecutiva, mentre spetta a **FIFA 18** occupare il gradino più basso del podio. Buono il debutto di **Pokémon Ultrasole** e **Ultraluna**, rispettivamente in quarta e quinta posizione; mentre tra le altre new entry non possiamo non citare la versione console di **The Sims 4** (settima), la riedizione di **L.A. Noire** (ottava) e **LEGO Marvel Super Heroes 2** a chiudere la classifica.

Di seguito la top ten:

1. Call of Duty WWII
2. Star Wars Battlefront II
3. FIFA 18
4. Pokémon Ultrasole
5. Pokémon Ultraluna
6. Assassin's Creed Origins
7. The Sims 4
8. L.A. Noire
9. Super Mario Odyssey
10. LEGO Marvel Super Heroes



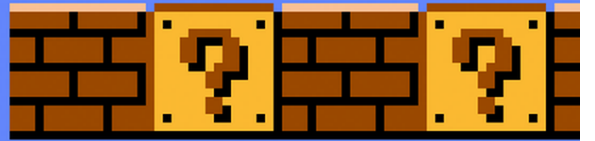
Articolo precedente



Rainbow Six Siege: annunciata una terza stagione di contenuti aggiuntivi



Articolo successivo



Il primo livello di Super Mario Bros. ricreato con 6000 Post-it

