

Disponibili già dal giorno del lancio di un nuovo titolo o addirittura in anticipo, i driver **Game Ready** garantiscono sempre il massimo a chi gioca con **GeForce**. Il team d'ingegneri di **NVIDIA**, infatti, lavora fino all'ultimo minuto per assicurare le migliori performance e un gameplay perfetto. E, come ulteriore garanzia di qualità, offrono anche la certificazione **WHQL** di **Microsoft**.

Poter contare sulla massima qualità già al momento del lancio di un nuovo gioco è, infatti, sempre importante, ma lo è ancor di più con i titoli in VR, laddove i bug o altre problematiche possono compromettere seriamente l'esperienza di realtà virtuale.

I nuovi nuovi driver **Game Ready** pubblicati oggi da **NVIDIA**, in particolare, sono in grado di garantire la migliore esperienza con **DOOM VFR** in uscita domani.

Questa nuova versione porta il frenetico e brutale gioco nel mondo della realtà virtuale, facendo entrare i giocatori nella struttura UAC su Marte, per poi scendere nelle profondità degli inferi affrontando combattimenti all'ultimo sangue e intricati rompicapi.



Articolo precedente



Destiny 2: Activision e Bungie integrano le funzionalità di Alexa di Amazon

Articolo successivo



Furi arriverà su Nintendo Switch nel 2018

