

Ubisoft ha pubblicato **Marching Fire** su **PC, PS4 e Xbox One**: si tratta di una corposa espansione di **For Honor** che introduce numerose novità all'interno di questo videogioco multiplayer.

I possessori dell'espansione potranno mettere le mani in anticipo su quattro nuovi eroi ispirati alle arti marziali cinesi: il Jiang Jun, un temuto generale che semina il caos con la sua guandao; la Nuxia, una guardia del corpo che sfrutta le sue spade a uncino per eliminare chiunque le sbarrì la strada; lo Shaolin, un monaco guerriero che predica la sua dottrina con il suo potente bastone, e infine il Tiandi, un maestro nell'uso della lama Dao. In seguito, questi eroi saranno sbloccabili anche dagli altri giocatori a partire dal 30 ottobre al costo di 15.000 pezzi d'acciaio ciascuno.

Oltre ad aggiungere questi eroi, **Marching Fire** introduce anche la **modalità Arcade**, dove i giocatori affronteranno orde di nemici in PvE al fine di completare sfide e prendere dimestichezza con gli eroi in vista degli scontri PvP. A tal proposito, viene introdotta anche la **modalità Assalto** che prevede scontri 4vs4: qui i giocatori si ritroveranno ad assediare o proteggere un castello ben fortificato.

Prima di chiudere vi ricordiamo che per i giocatori che non possiedono ancora **For Honor**, è ora disponibile in formato digitale la

For Honor Marching Fire Edition, che include sia il gioco base che l'espansione appena pubblicata.



Articolo precedente



PlayStation Store: i saldi di Halloween sono ai nastri di partenza

Articolo successivo



Xbox One: i tre Crysis sono ora retrocompatibili

