

Dalla cornice dell'**EA Play**, l'evento di **Electronic Arts** alternativo all'**E3**, **DICE** ha diffuso i primi dettagli sulle classi e sulle modalità di gioco del comparto **multiplayer** di **Battlefield 1**.

Le classi principali saranno cinque: si parte dalla classe di **Assalto**, il classico soldato equilibrato e in possesso di gadget per buttare giù i veicoli corazzati; il soldato di **Supporto**, abile nel fuoco di soppressione e nel fornire munizioni e oggetti extra ai compagni; il **Medico**, in grado di curare gli alleati e riparare i veicoli; lo **Scout**, con il suo fucile da cecchino può eliminare le minacce dalla lunga distanza; e infine il **Carrista** che, come lascia intendere il nome, si occuperà di guidare i carri armati e gli altri veicoli.

Tra le novità delle modalità di gioco spiccano le **Operazioni**: si tratta di una sequenza di battaglie collegate tra loro dove le azioni dei giocatori avranno conseguenze anche nei match successivi.

Sono state svelate anche quattro delle mappe che potremo giocare in multiplayer: **San Quintino**, una location nel nord della Francia; nel paese d'Oltralpe è ambientata anche la mappa di **Amiens**; abbiamo anche il **Monte Grappa**, dove hanno combattuto le forze del Regno d'Italia e dell'Impero Austroungarico; restiamo in Italia con **Empire's Edge**, una mappa ambientata sulla costa adriatica.

Battlefield 1, lo ricordiamo, raggiungerà i negozi il **21 ottobre**.

