

**Nicalis** ha annunciato **Blade Strangers**, un picchiaduro crossover sviluppato in collaborazione con **Studio Saizensen** che include personaggi tratti da **Cave Story**, **Code of Princess**, e **Umihara Kawase**.

**Blade Strangers** offrirà le modalità Storia, Missioni, Versus, Allenamento, e Online, e vanterà la dinamicità e la velocità di **Guilty Gear** e **Street Fighter** mescolate all'input di comandi più user friendly di **Super Smash Bros**. I personaggi saranno realizzati in 3D e poi convertiti in sprite 2D. La modalità Storia sarà una sorta di Arcade Mode, ma sarà contornata da cutscene tra un combattimento e l'altro. La modalità Missioni ci vedrà alle prese con una serie di obiettivi, mentre l'Allenamento ci permetterà di addestrarci nelle varie mosse.

Gli stage saranno tratti dai giochi sumenzionati. Gli sviluppatori hanno già programmato una serie di aggiornamenti post-lancio.

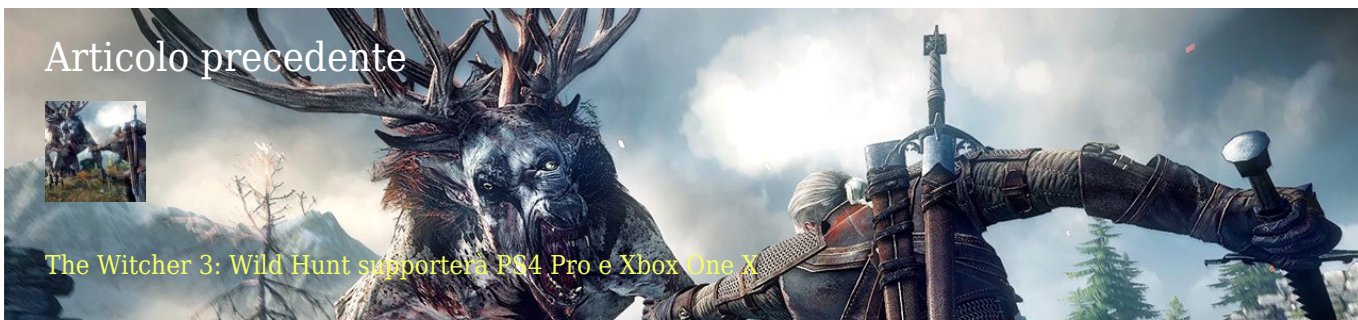
**Blade Strangers** uscirà per **PS4**, **Switch**, e **PC**.

Fonte

## Articolo precedente



The Witcher 3: Wild Hunt supporterà PS4 Pro e Xbox One X



## Articolo successivo



GOG: un omaggio aggiuntivo per i saldi estivi

